**Laboratorio II - Primer parcial**

**Programación Orientada a Objetos - Capa de interfaz de usuario**

**Consigna:**

Desarrollar una aplicación en Visual C#·que cumpla con las siguientes condiciones:

La aplicación debe contener 2 (dos) ComboBox, un GroupBox, un grupo de CheckBox o RadioButton, 2 (dos) TextBox y 1 o 2 Button, además de Labels. Es deseable el uso de MessageBox. Es opcional el uso de MenuStrip o ListBox.

Las aplicaciones deben incluir el código necesario para implementar funcionalidad y deben realizar una venta, reserva, pedido o alquiler.

La aplicación debe contener 2 (dos) formularios que se comuniquen entre sí. El primer formulario contendrá la aplicación propiamente dicha y el segundo, será un formulario de créditos con las fotos y datos de los integrantes del grupo.

**Temas de aplicaciones a desarrollar:**

* **Farmacia**
* **Video Club**
* **Biblioteca**
* **Reserva de pasajes aéreos**
* **Ventas de entradas para un concierto virtual**
* **Ferretería**
* **Sandwichería**
* **Venta de combustible en estación de servicios**
* **Recarga de crédito en un celular**
* **Tienda de ropa**
* **Cafetería**
* **Carrito de compra tipo Mercado libre**
* **Venta al paso tipo Mc Donald**
* **Suscripción online a un servicio**
* **Ventas de entradas para un estadio de futbol**
* **Reserva de habitaciones tipo Booking**
* **Pedidos ya!!!!**
* **La casa del parabrisas**
* **Tienda de zapatos**

**Presentación:**

* **Informe de la aplicación: contendrá una breve descripción de la misma y todo el código generado incluyendo capturas de pantalla de los formularios.**
* **Archivo comprimido del proyecto generado por Visual C#.**
* **Se entregarán mediante el aula de Classroom.**